



Du 28 novembre au 5 décembre 2016, Innovonslaunion et Nexa ont transmis aux dirigeants de startups, aux managers d'entreprises bien installées, mais aussi aux accompagnateurs de projets membres du réseau, les principes d'un management de projet innovant ouvert et moderne.

Une pédagogie par le jeu a été privilégiée lors de **3 ateliers-coaching**. Des outils très simples et efficaces ont été mis en pratique par les participants. Collaboration, confiance et entre aide étaient de mise !

Plus de 80 personnes ont assisté aux évènements de cette dernière semaine de l'innovation 2016.

Afterwork « gestion de projet »

- une conférence ouverte à tous a permis de rappeler ce principe d'une bonne gestion de projet.
- c'était également l'occasion de faire le bilan des actions d'Innovonslaunion 2016 et de remettre aux entreprises et porteurs de projets leur « diplôme » de bienvenue dans le réseau !



Les évènements OFF de nos partenaires : La visite de TESIS



Antoine LERAT a mené la visite de la Ruche E-santé : lieu de pilotage de projets complexes unique à La Réunion. Cet espace dédiée à la e-santé, transpire d'un management horizontal, flexible et transparent notamment grâce à un fort management visuel.

Un « lean café » s'en est suivi pour mieux répondre aux questions des visiteurs : dans un timing cadré et une efficacité remarquables !



Sensibilisation de 13 membres du réseau Innovonslareunion

• 100 % de satisfait quant à l'applicabilité des méthodes !

• Ces ateliers collectifs participent d'une meilleure connaissance entre membre du réseau : lors de ces 2 journées, les échanges de bonnes pratiques ont été nombreux sur les méthodes de management, sur les liens entre accompagnateurs et dirigeants et sur les soutiens à apporter aux innovateurs en matière de gestion de projet.

« Sur les 2 jours de formation, ce qui m'aura le plus marqué ce sont les jeux avec les outil « plus plus » pour nous aider à comprendre l'importance de la relation avec le porteur de projet et au sein de l'équipe »

Marina Carron,
Ingénieure projets chez Qualitropic



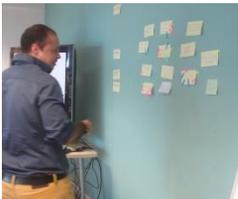
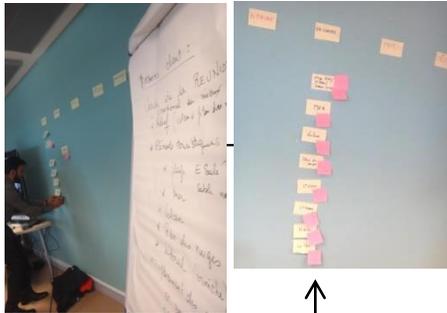
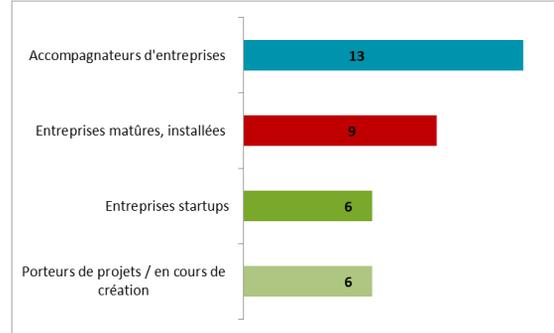
Coaching de 21 entrepreneurs

Une pédagogie par le jeu a été utilisée pour une appropriation rapide des concepts. Les démonstrations par l'essai-erreur ont permis aux participants de prendre du recul sur le management et la gestion d'une équipe projet. Lors de la réalisation en temps limité d'une construction de type Légo.

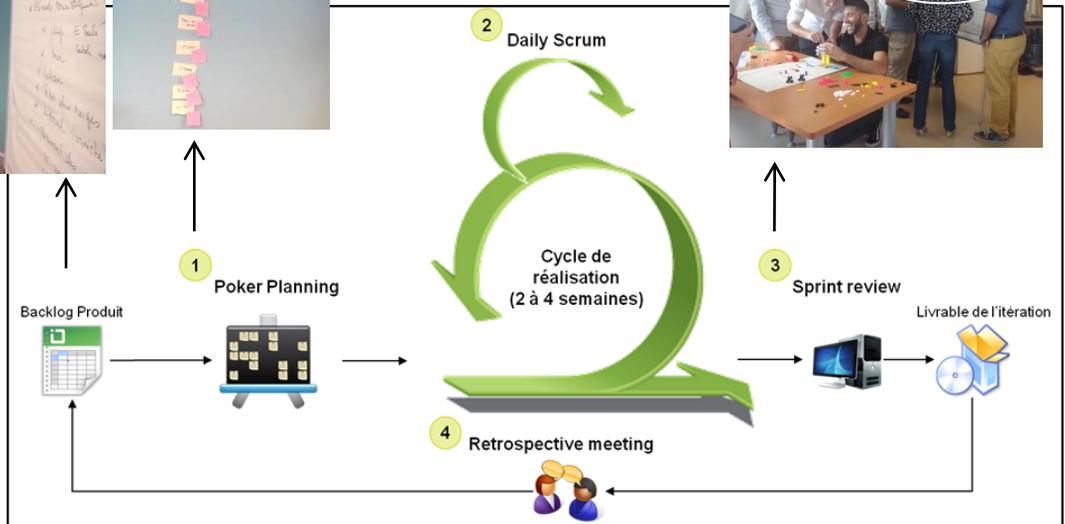
« Indispensable de se remettre à niveau de temps en temps en tant que dirigeant d'entreprise ! »

« Formation énergisante et remarquable par l'applicabilité des outils proposés »

Profils des participants aux ateliers sur 34 personnes



En amont : le choix du sujet en participatif (lean café)



Messages-clé

- Le management de projet « la volonté d'un, l'engagement de tous », cela s'apprend : **savoir prioriser, déléguer, planifier, se répartir le travail et échanger, en impliquant et motivant** les autres tout au long du projet (aspect RH et psychologique à tenir compte).
 - Les 2 mots clés de l'Agilité : **communication** et **interactions** entre individus !
 - Le **management pyramidal** (où celui qui tient l'information est le chef) **est dépassé** ! L'entreprise libérée arrive...managez-vous par la confiance ?
 - Parler d'objectifs et non de tâches pour laisser de l'autonomie et de la responsabilité à son équipe de travail et en donnant sa confiance.
- Utiliser un **management visuel et/ ou des outils informatiques de suivi** permet de s'affranchir de réunions inutiles ! Cela met un peu plus d'efficacité et de fun dans les process !
- **Bien cadrer en amont le projet** (Backlog ou feuille de route) en interne et avec son client : il est préférable de partager une vision ou des bases communes en le formalisant.
- **Faire des allers-retours clients** réguliers et s'adapter pour valider les étapes d'avancement : penser client !
- Bon à savoir ou ne pas oublier :
 - le rôle du **Design** : le client au cœur du projet
 - faire de la **veille** : pour rester en mode ouvert
 - le rôle structurant des **démarches Qualité**

Synthèse des outils

- **Avoir une vision claire avec :**
La feuille de route / Le tableau de suivi / La fiche de travail / le Mindmapping (Xmind) / le business model canevas (BMC)
- **Estimer, faire des choix pour avancer et approfondir les axes de développement :**
La Matrice pondérée / Le Diagramme de Veitch (projet technique)
- **Prioriser le travail avec :**
 - ✓ La matrice d'Eisenhower
- **Manager avec itération et collaboration (en interne et avec les clients/usagers) :**
 - ✓ La Méthode Agile
 - ✓ le [Scrum](#)
 - ✓ Les tests techniques (penser Produit Minimum Viable !)
 - ✓ Les tests usagers et le rôle du design thinking
- **Focus sur :**
 - ✓ Le poker planning
 - ✓ le Daily scrum : réunion rapide de revue
 - ✓ Le Sprint review
 - ✓ Le Lean café
- **Suivre le projet avec :**
 - ✓ Gantt Project / Excel
 - ✓ OneNote/EverNote/Google Keep
 - ✓ Trello



Ces actions sont organisées par Nexa dans le cadre d'[Innovonslaunion](#)

Elles sont co-financées par la Commission Européenne, l'Europe s'engage à La Réunion avec le FEDER.